

# LE PRIME CENTO CIFRE DI PIGRECO



*Archimede*

*[https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/e7/Domenico-Fetti\\_Archimedes\\_1620.jpg](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/e7/Domenico-Fetti_Archimedes_1620.jpg)  
Domenico Fetti [Public domain], via Wikimedia Commons*

Con l'aiuto della seguente breve tavola, sulla base delle indicazioni date nei due primi post di questa pagina, si possono apprendere le prime cento cifre di Pigreco (a parte il 3 prima della virgola, che si presume noto). Queste 100 cifre vengono suddivise in venti quintetti ordinati.

Per Pigreco si usa una speciale “tavola di punti di ricordo” così concepita:

***PI** (sillaba che ci ricorda che trattiamo Pigreco) + parola, o parte di parola, che contiene le consonanti dei numeri da 1 a 20.*

Numero	Mnemonica
1	<b>PIETÀ</b>
2	<b>PINO</b>
3	<b>PIUMA</b>
4	<b>PILA</b>
5	<b>PISA</b>

6	PIDUE
7	PIRA
8	PIVA
9	PIEGA
10	PITOCO
11	PITTI
12	PITONE
13	PIA TEMA
14	PIA TELA
15	PIETOSO
16	PIO TUDIO
17	PIETRO
18	PIETÀ FIDA
19	PIETÀ GAIA
20	PINCIO

La frase mnemonica che ricorda le cifre di un determinato quintetto è quindi data da:

- 1) Numero d'ordine codificato come sopra in base alla tavola dei punti di ricordo;
- 2) frase mnemonica basata sull'alfabeto di consonanti per ricordare le cinque cifre del quintetto.

Ad esempio, il primo quintetto è ricordato come:

(3).14159: Molta **PIETÀ** TUA LITE SEGUE

## TAVOLA MNEMONICA

1	PIETA'	3. 14159	..... molta <b>PIETA'</b> A TUA LITE SEGUE
2	PINO	26535	sul <b>PINO</b> una NUBE SI MISE
3	PIUMA	89793	la <b>PIUMA</b> FU EGREGIA MODA
4	PILA	23846	una buona <b>PILA</b> NUOVA MI FA ALBA
5	PISA	26433	<b>PISA</b> fu della Toscana NOBIL MADAMA
6	<b>PIDUE</b>	83279	la <b>P2</b> FE' D'UOMINI REGI
7	PIRA	50288	alla <b>PIRA</b> il SUO CANE AFFIDA
8	<b>PIVA</b>	41971	quando suona la <b>PIVA</b> è LIETA E GRADITA
9	PIAGA	69399	la <b>PIAGA</b> è diffusa di BIGAMIA OGGI
10	PITOCO	37510	Il <b>PITOCO</b> offre cene a MORSI E TOCCHI
11	PITTO	58209	l'attacco dei <b>PITTI</b> ci SFIANCA GIA'
12	PITONE	74944	gli occhi del <b>PITONE</b> sono come PERLE GIALLE
13	PIA TEMA	59230	con <b>PIA TEMA</b> SEGUO I NEMICI
14	PIO TELO	78164	un <b>PIO TELO</b> e' un regalo non RIFIUTABILE
15	PIETOSO	.06286	i <b>PIETOSI</b> i miseri CIBAN DI FIABE
16	PIO TEDIO	20899	per <b>PIO TEDIO</b> delle chiese le PANCHE FUGGO
17	PIETRO	86280	<b>PIETRO</b> alla chiesa FU BENEFICO
18	PIETA' FIDA	34825	alla <b>PIETA' FIDA</b> la MALAFEDE E' PENOSA
19	PIETA' GAIA	34211	la <b>PIETA' GAIA</b> dei buddhisti si esprime con MULINETTI
20	PINCIO	70679	al <b>PINCIO</b> i nobili andavano con RICCHE BRAGHE

Mediante questa tavola si possono anzitutto ricordare in ordine le prime cento cifre di Pigreco. Naturalmente, con poco esercizio, si possono anche ricordare in ordine inverso.

Secondariamente si può dire la cifra collocata in una certa posizione . A tale scopo supponiamo che ci sia richiesta la 53<sup>a</sup> cifra. Si divide per 5 e si ottiene 10 con resto 3. Il primo numero **più 1** (11) ci dà il quintetto in cui si trova la cifra (dieci sono completati, la cifra 53 è nell'undicesimo); il secondo numero la posizione della cifra nel quintetto (3<sup>a</sup>). Ora, l'undecimo quintetto è dato dalla frase mnemonica per i PITTI, che è:

**l'attacco dei PITTI ci SFIANCA GIA'**

e ci dà le cinque cifre 58209.

Conclusione: La terza cifra è 2, che è la 53 di Pigreco.

Bene, dirà qualcuno, ma le cifre di Pigreco hanno qualche utilità pratica, oltre al piacere di conoscerle? Francamente a me il piacere è sempre bastato. Ma se per caso dovete fare simulazioni che richiedano l'estrazione di numeri a caso, il nostro pigreco, ( le cui cifre sono a caso, per quel che se ne sa), vi può aiutare.

Ricetta per i lanci di un dado, ad esempio:

1) scrivere tutte le cento cifre

2) omettere le cifre 7, 8, 9, 0 dall'elenco.

Si ottiene così una sessantina di cifre utilizzabili. E se ne occorrono più di 60? Potete riprendere la serie saltando una cifra, o due, o tre. Qui avete già 300 numeri circa. Se rifate lo stesso gioco prendendo i numeri in ordine inverso, ne avete altri 300.

Eccetera. Per la roulette prendete i numeri a coppie e usate il resto della divisione per 37. Eccetera.

Buon divertimento.